

# AI for Media and Entertainment

# Sessioni



- **Giochi e robotica**
- **AI per Media**
- **“Recommendation” nei media**
- **Il linguaggio naturale**

# Tecniche di IA



- architetture di sistemi e impressionante range di applicazioni
- enfasi su deep learning
- ... generazione consistente con schemi formali
- la principale frontiera metodologica dell'IA:  
il ponte tra i “simboli” e i “sotto-simboli”

# Risultati ed impatto



- Risultati “demo” con enorme potenziale applicativo
- Affinché la ricerca abbia impatto non serve pensare troppo a finalizzare: *“Science is like sex: sometimes something useful come out, but that is not the reason we are doing it” – Richard Feynman*
- Applicazioni emergenti nei media (e.g.: il cinema, la generazione artificiale nei video e nella musica, i nuovi media, l’estrazione automatica di contenuti da video)
- “Recommendation” e linguaggio naturale: enorme impatto applicativo!

# Visione per il futuro



- I giochi: robocup, giocattoli, videogiochi, contenuti, generazioni artistiche
- Perché “Deep Mind” è così popolare? Le sfide dei giochi  
... it is not that the games and mathematical problems (puzzles) are chosen because they are clear and simple; rather it is that they give us, for the smallest initial structures, the greatest complexity  
Marvin Minsky
- Cinema, teatro e nuovi media ...
- L’elaborazione del linguaggio è un tema in grande ebollizione (e.g. fake news!)